

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ,  
ПРЕДОСТАВЛЕННЫМ В ЭЛЕКТРОННОЙ ФОРМЕ. (от 29.09.2004)

1. КОМПОНОВКА

- 1.1 Макет должен быть изготовлен строго в размер, с учетом обрезного формата при необходимости (5 мм НАВЫЛЕТ/под обрез).
- 1.2. Все элементы расположены В ГРАНИЦАХ размеров макета. На полях вокруг границ макета не должно располагаться никаких элементов.
- 1.3. Информационная значимая часть макета (текст, логотипы и т. п.) должна размещаться не ближе 5 мм от линии обреза.

2. ЦВЕТ

- 2.1. Все цвета должны быть переведены в CMYK-ProcessSeparation. Использование RGB и других цветовых моделей, а также встраивание цветовых профилей (ColorProfiles) НЕДОПУСТИМО.
- 2.2. НЕДОПУСТИМЫ РУЧНЫЕ НАСТРОЙКИ ТРЕППИНГА (запечатывания).
- 2.3. Макет обязательно должен иметь окрашенный (непрозрачный) подложечный фон.
- 2.4. Для более точной цветопередачи необходимо предоставление цветопробы окончательного варианта предоставляемого макета.
- 2.5. Возможно отклонение цветопередачи в диапазоне допусков типографии.

3. ТЕКСТ. ШРИФТ. ЛИНИИ

- 3.1. Текст с применением спецэффектов переводится в кривые и предоставляется в векторном формате или растрируется.
- 3.2. Не рекомендуется растривать мелкий текст (7 pt и меньше).
- 3.2. Не рекомендуется окрашивать мелкий текст (7 pt и меньше) в композитный цвет (состоящий из нескольких красочных компонентов).
- 3.3. Минимально допустимая толщина линии (штриха) 0,3 pt.

4. ТРЕБОВАНИЯ К ГРАФИЧЕСКИМ ФОРМАТАМ

- 4.1 Типы файлов (MAC/PC): EPS A17.x — A18.x (все элементы — только CMYK), EPS Photoshop 4.x (CMYK или GrayScale), TIFF Photoshop 4.x без компрессии (Bitmap);
- 4.2. РАСТРОВАЯ ГРАФИКА (точечная/пиксельная/оцифрованная/отсканированная).
  - Максимальное суммарное значение красок — 310 %.
  - Линейный размер — 1:1 (масштаб — 100%).
  - Растровую графику (картинки) необходимо кадрировать в Photoshop.
  - Файлы формата Photoshop4-EPS — разрешение от 250 до 300 dpi.
  - Файлы формата Photoshop4-TIFF-Bitmap — разрешение от 600 до 1000 dpi.
  - В окончательном варианте файла должны быть удалены все альфа-каналы (AlphaChannels), слои (ExtraLayers), неиспользуемые пути (Paths) и пр.
- 4.3. ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА (кривые).
  - Логотипы должны быть отрисованы в векторном формате EPS A17.x — A18.x, допускается использование логотипов в формате Photoshop4-TIFF-Bitmap.
  - К векторному макету ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРИЛАГАЮТСЯ файлы подлинкованной или встроенной растровой графики в форматах EPS Photoshop 4.x или TIFF Photoshop 4.x.

5. КОМПЛЕКТНОСТЬ

- 5.1. Каждый электронный носитель и файл должен иметь имя, состоящее только из цифр и латинских букв (без пробелов).
- 5.2. Предоставляемый в электронном виде макет должен включать отдельную папку, содержащую только необходимые файлы для данного макета. В случае использования текстовых элементов, не преобразованных в контуры (кривые), к макету должны прилагаться файлы всех использованных шрифтов и их начертаний.
- 5.3. Предоставляемый носитель может включать дополнительную папку или архив, содержащий редактируемые сборки, шрифты и иные исходные материалы. Например, текст в редактируемом (текстовом) виде с используемыми гарнитурами для внесения корректуры.
- 5.4. Каждый макет должен сопровождаться распечаткой, соответствующей макету знак в знак.
- 5.5. В случае доставки макета через Интернет необходимо включать в комплект растровый файл низкого разрешения (preview) сборки макета в формате CMYK-JPEG или CMYK-PDF.

ПРИМЕЧАНИЕ

Несоответствие предоставленных макетов данным техническим требованиям может привести к их неадекватному воспроизведению при печати.